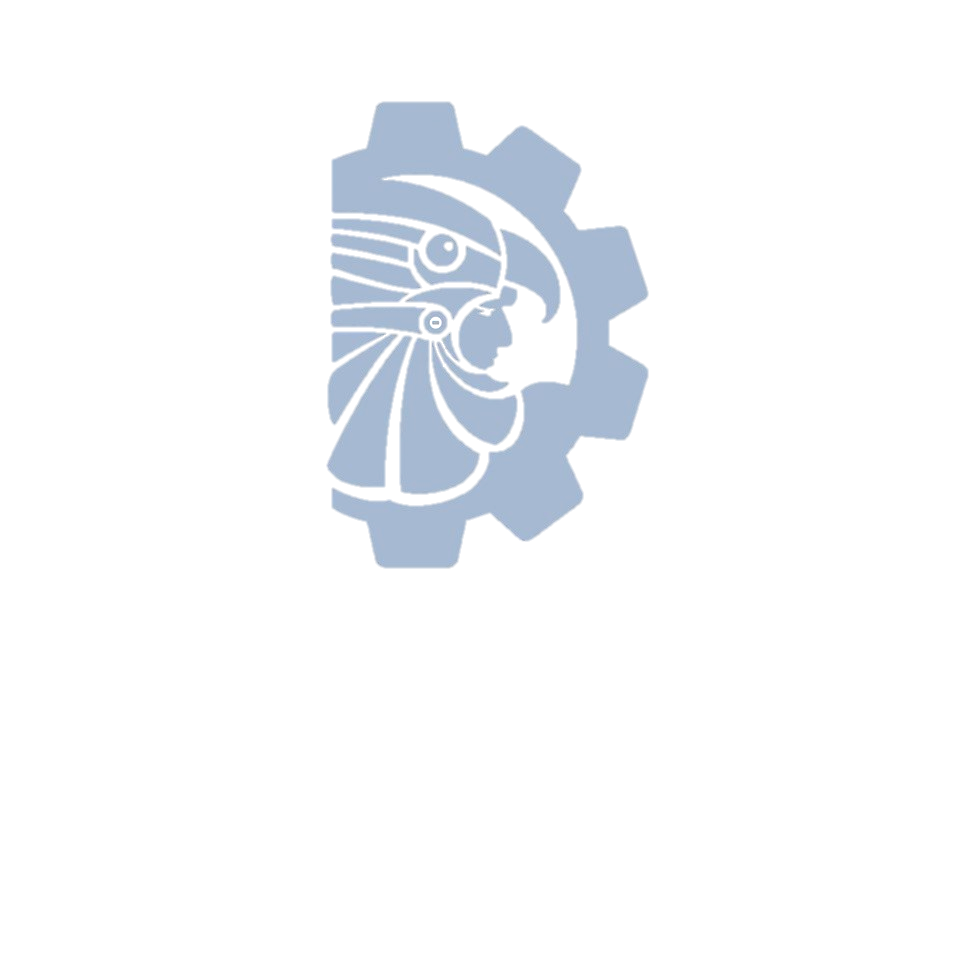




**Tabla de Tokens**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**NOMBRE DE LA ASIGNATURA**

Lenguajes y autómatas I

**Docente:**

Rodolfo Baume Lazcano

**Alumnos:**

Vera Rodriguez Hector Gabriel

García Lugo Itzel Paola

Diego Quintos Cabeza

**Fecha**

20/05/2024

**Definición del lenguaje:**

* Palabras clave ( if, else, while)
* Identificadores (nombres de variables y funciones)
* Operadores (+,-, \*,/)
* Números (constantes numéricas)
* Símbolos ( (, ), {, })
* Espacios en blanco y comentarios (que generalmente se ignoran)

**Especificación de tokens:**

* Palabras clave:

if

else

while

* Identificadores:

[a-zA-Z\_][a-zA-Z0-9\_]\*

* Operadores:

\+, -, \\*, /

* Números:

\d+

* Símbolos:

\(, \), {, },

* Espacios en blanco y comentarios: (que generalmente se ignoran)

**Expresiones regulares:**

* Identificadores: [a-zA-Z\_][a-zA-Z0-9\_]\*
* Números: \d+
* Operadores: \+, -, \\*, /
* Símbolos: \(, \), {, }

**Tabla de tokens**

| Token | Clasificación |
| --- | --- |
| if | Palabra clave |
| else | Palabra clave |
| while | Palabra clave |
| + | Operador |
| - | Operador |
| \* | Operador |
| / | Símbolo |
| ( | Símbolo |
| ) | Símbolo |
| { | Símbolo |
| } | Símbolo |
| 0-9 | Número |
|  | Espacio en blanco |